



ابری شهر

رهیار سواد فضای مجازی

ماجرای جویی در اینترنت

# ماه موریات در ابری شهر



تماشای فیلم  
راهنمای بازی



راهنمای بازی



ابری شهر

رهیار سواد فضای مجازی

## راهنمای بازی مأموریت در ابری شهر

پدیدآورندگان: صدرا فیروزمند، مجتبی آلام

تصویرگران: فاطمه شمس الضحی، غلامعباس قاضی

ناشر: باران نگار (انتشارات مؤسسه تربیت رسانه‌ای باران)

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۹۲۱۲۴-۳-۱

شمارگان: ۱۱۰۰

چاپ: اول - ۱۴۰۳

انتشارات مؤسسه تربیت رسانه‌ای باران

تهران، خیابان شهرآرا، تقاطع خیابان شهید ملکوتی، پلاک ۷۰

۰۹۱۹۰۱۰۶۰۷۱ | BMTc.ir | @BMTc\_ir



انتشارات مؤسسه  
تربیت رسانه‌ای باران

برای ماجراجویی در اینترنت آماده‌اید؟!

«ابری‌شهر» فضایی بی‌زمان و بی‌مکان در میان **شهر** است. شما **مأموریتی در پیش دارید!** باید از یکی از نقاط شهر به خانه‌ای در ابری‌شهر بروید و بعد از انجام مأموریت، خودتان را به نقطه‌ای دیگر از شهر برسانید. این مأموریت می‌تواند از جنس ارتباطات، آموزش، تجارت، سرگرمی یا کارهای اداری باشد. البته برای قدم گذاشتن در ابری‌شهر و گذر کردن از خانه‌های آن نیاز به **مجوز عبور** دارید. حواستان باشد از هر خانه‌ای که عبور می‌کنید از خودتان **ردپا** بجا می‌گذارید و ممکن است سایر بازیکنان از شما **نیشگون** بگیرند. در نهایت کسی برنده است که ابری‌شهر را بهتر بشناسد و برای زندگی **ایمن، سالم و مفید** در آن برنامه داشته باشد.

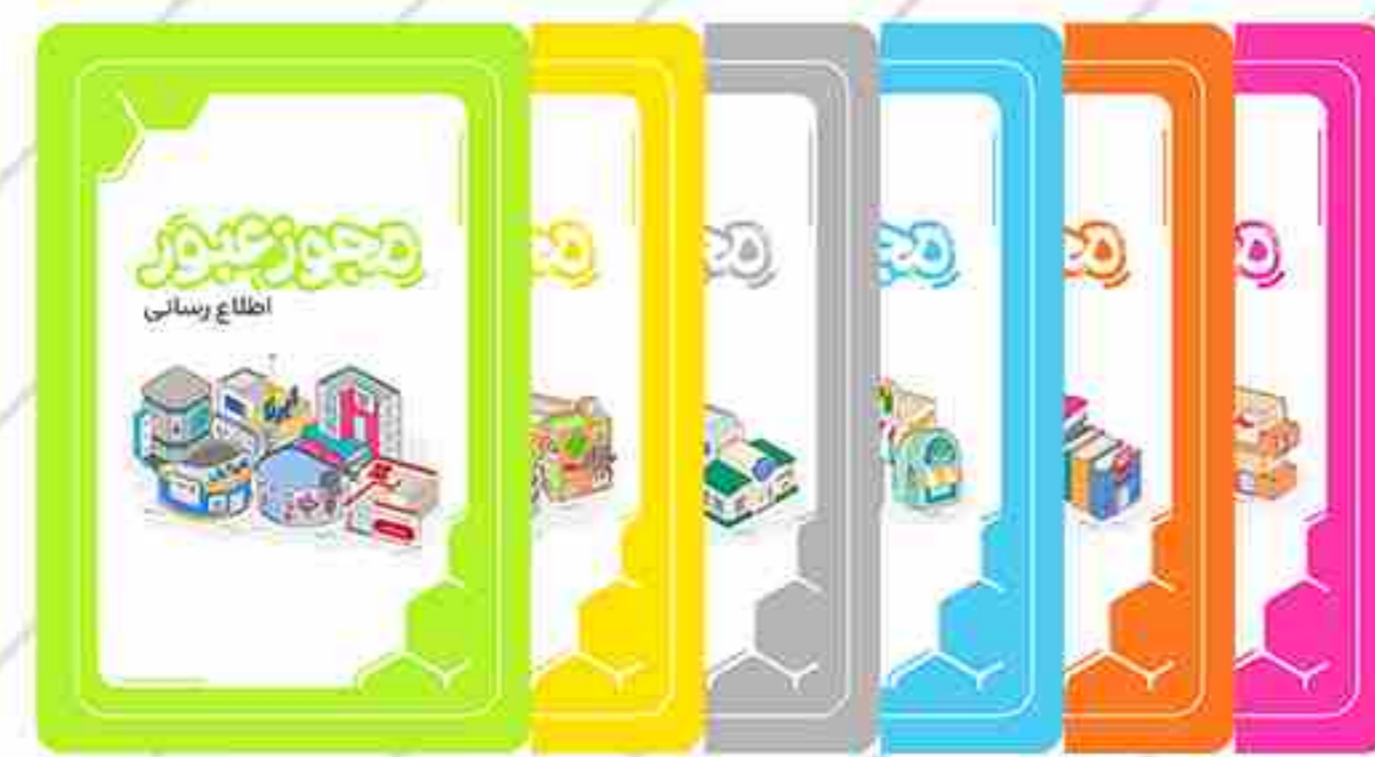
# اجزای بازی

## کارت مأموریت



۸۴ عدد

## کارت مجوز عبور / نیشگون



۷۵ عدد

## کاشی صفحه بازی



۷ عدد

کاشی ابری شهر



۶ عدد کاشی شهر

## مهره ردپا

۸ عدد



## مهره بازیکن

۴ عدد



## نشان پرچم مأموریت

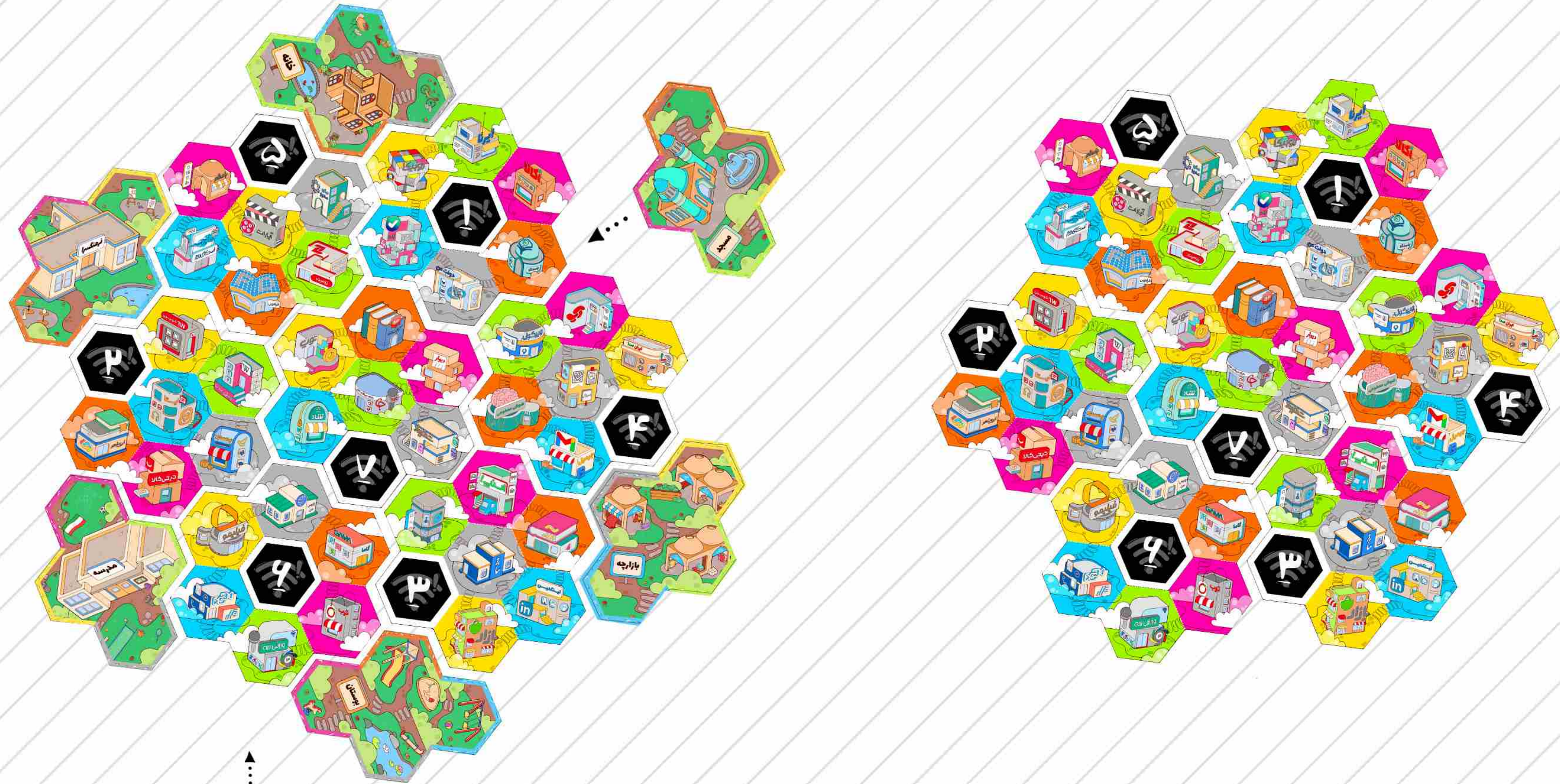
۴ عدد



# آماده سازی

۱ ابتدا هفت کاشی ابری شهر را با ترکیب دلخواه روی میز بچینید تا نقشه کلی ابری شهر شکل بگیرد.

۲ سپس شش کاشی شهر (خانه، مدرسه، مسجد، بازارچه، بوستان، فرهنگسرا) را به صورت دلخواه دور تا دور محیط ابری شهر قرار دهید.

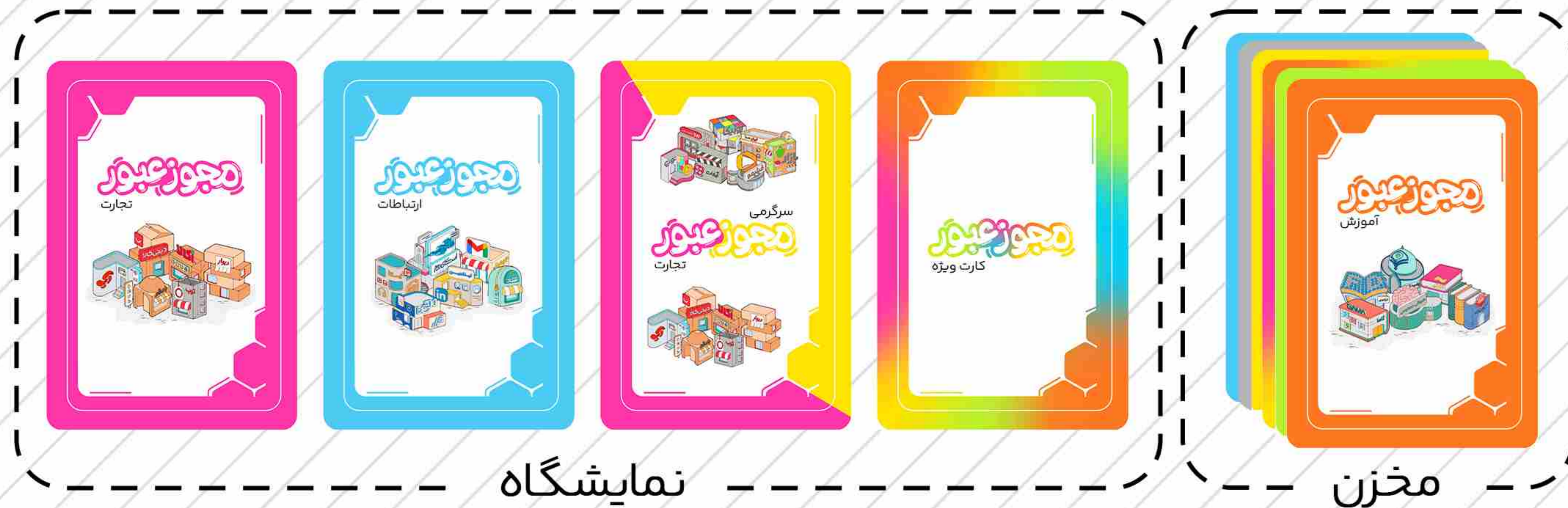


۳ (پیشنهاد می شود در تجربه های اول بازی از الگوهای چینش ساده و منظم استفاده کنید.)

## آماده سازی

۳ کارت‌های **مجوز عبور / نیشگون** را به خوبی بُر بزنید و به هر بازیکن پنج کارت بدهید.

۴ چهار عدد از باقی کارت‌های مجوز عبور / نیشگون را طوری که متن نیشگون آن‌ها مشخص نباشد (به پشت) به عنوان **نمایشگاه** در وسط میز بچینید. مابقی دسته را نیز به همان صورت روی هم به عنوان **مخزن کارت عبور**، کنار نمایشگاه قرار دهید.



## آماده سازی

۵ دسته کارت‌های **مأموریت** را به پشت در کنار نمایشگاه قرار دهید.

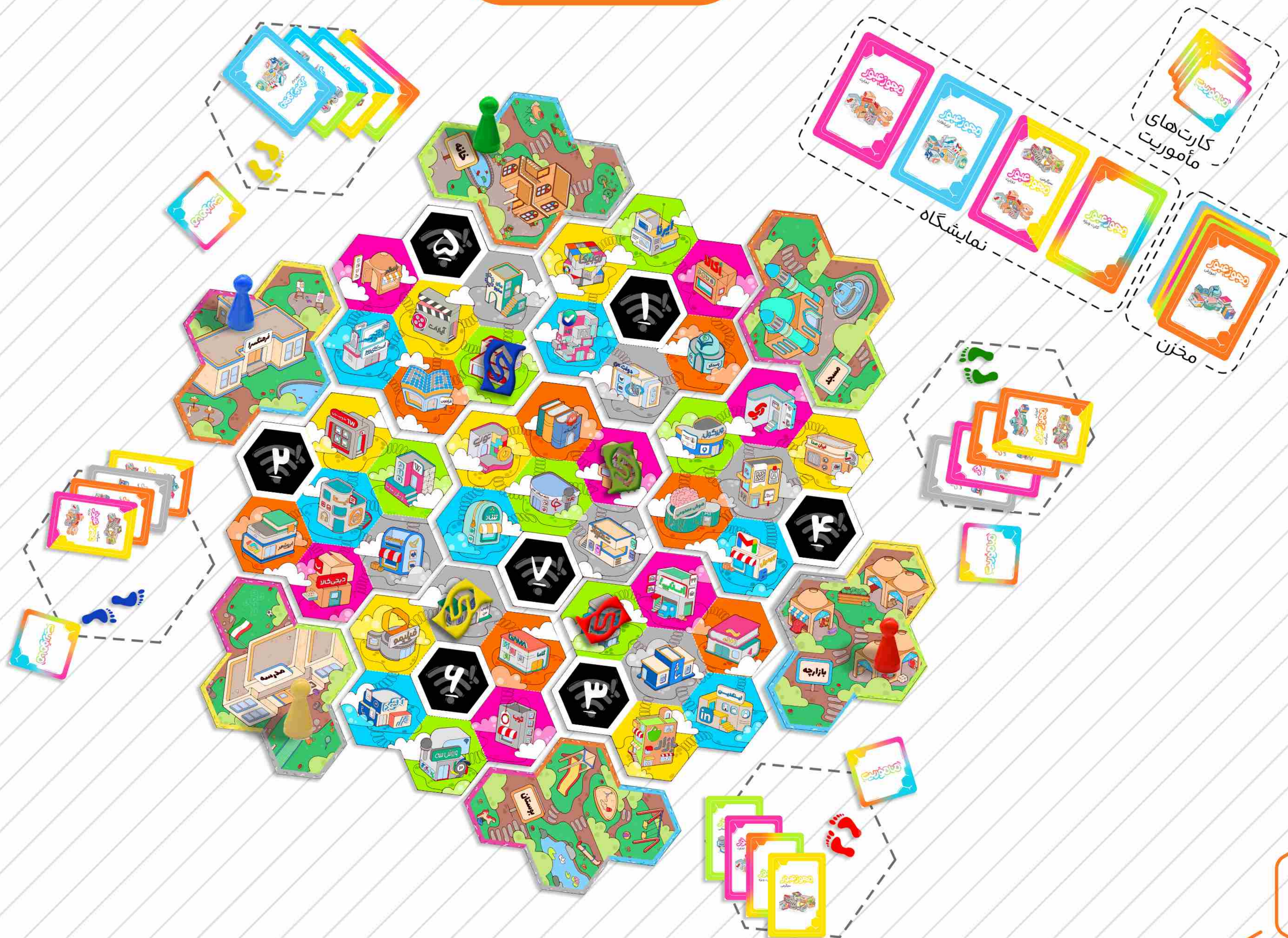
۶ به هر بازیکن یک **مهره رنگی** و یک عدد **نشان مأموریت** به همان رنگ تحویل دهید.

۷ به ترتیب قد، هر بازیکن، مهره خود را در یکی از کاشی‌های شهر قرار دهد.

۸ هر بازیکن از روی دسته کارت‌های مأموریت، دو کارت بردارد و پس از بررسی آنها، **یک کارت را به عنوان مأموریت خود انتخاب کند** و دیگری را در زیر دسته کارت‌های مأموریت قرار دهد. سپس نشان مأموریت را بر روی خانه هدف آن مأموریت در «ابری شهر» بگذارید. دقت کنید که دیگر بازیکن‌ها نباید از مقصد پایانی مأموریت شما در «شهر» مطلع شوند!

... حالا بازی آماده شروع است!

# چیدمان بازی





## روش بازی

بازیکنان در بازی «مأموریت در ابری شهر» فعالیت‌های مختلف روزمره را در فضای مجازی تمرین می‌کنند و برای انجام هر مأموریت باید بین محیط «شهر» و «ابری شهر» حرکت کنند.

شما با انتخاب «کارت مأموریت»، حرکت خود را به سمت خانه هدف آغاز می‌کنید و بعد از برداشتن «نشان مأموریت» از روی خانه هدف، به سمت نقطه مشخصی از شهر برمی‌گردید و مأموریت خود را به پایان می‌برید. برای حرکت در ابری شهر به «کارت عبور» هم‌رنگ هر خانه نیاز دارید که این کارت‌ها را در هر دور باید با هوشمندی از «نمایشگاه» و «مخزن» جمع‌آوری کنید. دقت کنید که «ردپای دیجیتال» شما در خانه‌هایی که از آن عبور کرده‌اید تا دور بعد که بخواهید دوباره بازی کنید باقی می‌ماند. مراقب باشید که هر بازیکن می‌تواند در جریان بازی از ردپای شما «نیشگون» بگیرد و مانع از به پایان رسیدن مأموریتتان شود. این نیشگون‌ها، هشدارهایی درباره خطرات حضور در ابری شهر است و هر کدام جریمه‌ای دارد که باید انجام دهید.

در نهایت برنده بازی کسی است که بیشترین تعداد مأموریت را انجام داده باشد.

## حرکت در ابری شهر

در هر نوبت بازی، بازیکن باید به انتخاب خود یکی از این دو کار را انجام دهد:

### ۱ حرکت در «ابری شهر» برای انجام مأموریت

خانه‌های کاشی‌های ابری شهر، شش دسته هستند و هر دسته رنگ مخصوص به خودش را دارد. لذا برای حرکت به سمت خانه هدف مأموریت، باید از خانه‌های مختلف عبور کنید و برای ورود به هر خانه نیز باید کارت عبور هم‌رنگ با آن را داشته باشید.

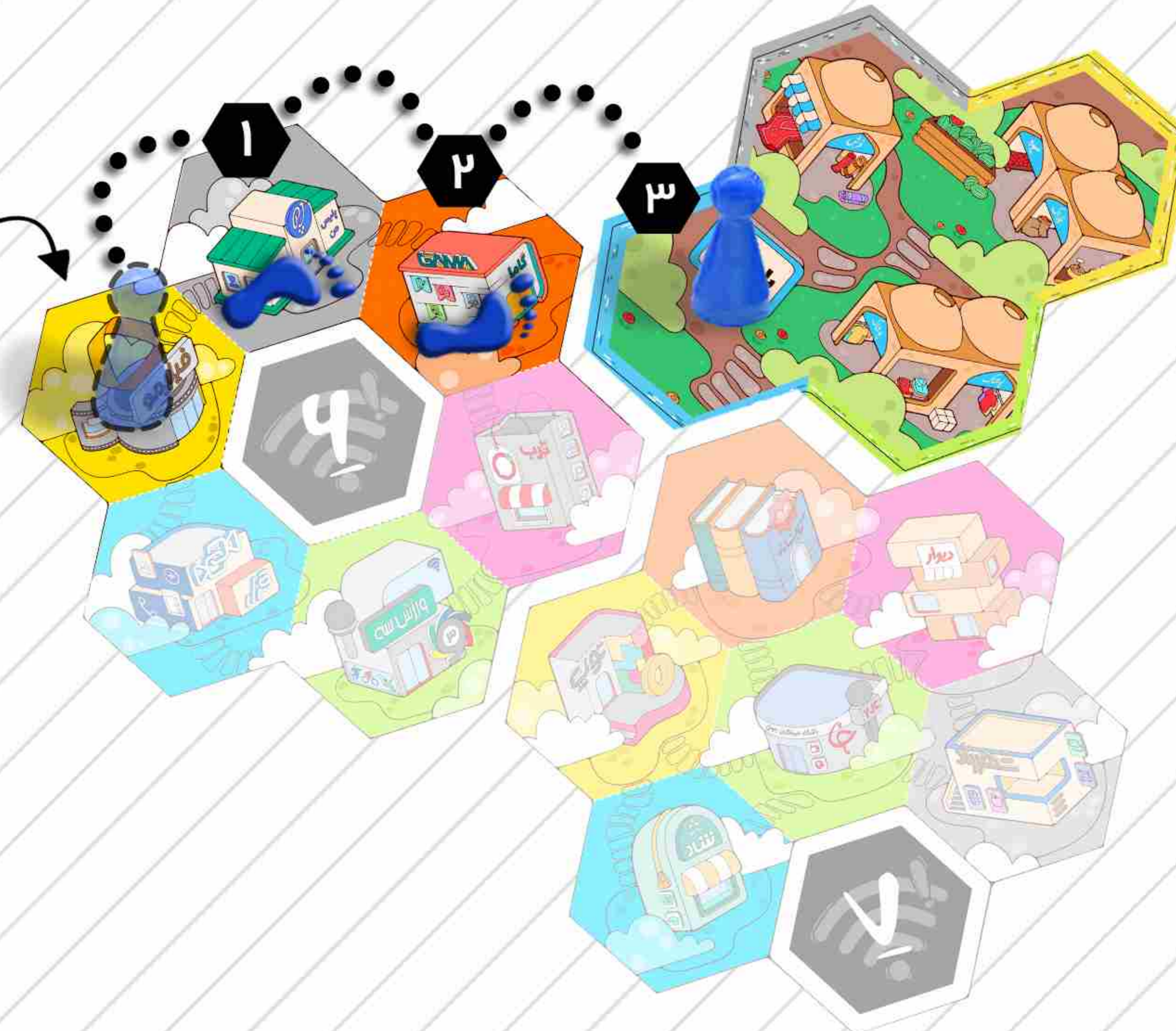
دقت کنید که حاشیه کاشی‌های «شهر» نیز رنگی هستند و برای ورود به شهر و خروج از آن، نیاز به خرج کردن یک کارت هم‌رنگ حاشیه دارید.



## حرکت در ابری شهر

به تعداد کارت‌های عبوری که در هر نوبت خرج و به عنوان کارت سوخته از بازی خارج می‌کنید، اجازه حرکت در خانه‌های «ابری شهر» پیدا می‌کنید. البته در هر نوبت حداکثر ۳ کارت عبور می‌توانید بسوزانید و به تعداد آن در صفحه بازی قدم بردارید. ضمناً روی هر خانه‌ای که از آن عبور می‌کنید، یک علامت ردّیا قرار دهید و تا نوبت بعد آن را جابه‌جا نکنید.

برای انجام ۳ حرکت نیاز به سه کارت عبور هم‌رنگ با خانه‌ها داری!



## حرکت در ابری شهر

برخی از کارت‌های مجوز عبور «دو رنگ» هستند. از آنها می‌توانید برای ورود به خانه‌هایی با هر یک از آن دو رنگ استفاده کنید.



با خرج کردن کارت‌های ویژه که «چند رنگ» هستند، می‌توانید از هر مرزی عبور کنید و وارد هر خانه‌ای از «شهر» یا «ابری شهر» شوید.



دقت کنید که از سیاه‌چاله‌های ابری شهر (خانه‌های سیاه روی کاشی‌ها) تحت هیچ شرایطی نمی‌توانید عبور کنید.



## ۲ نیشگون گرفتن از بقیه بازیکنان

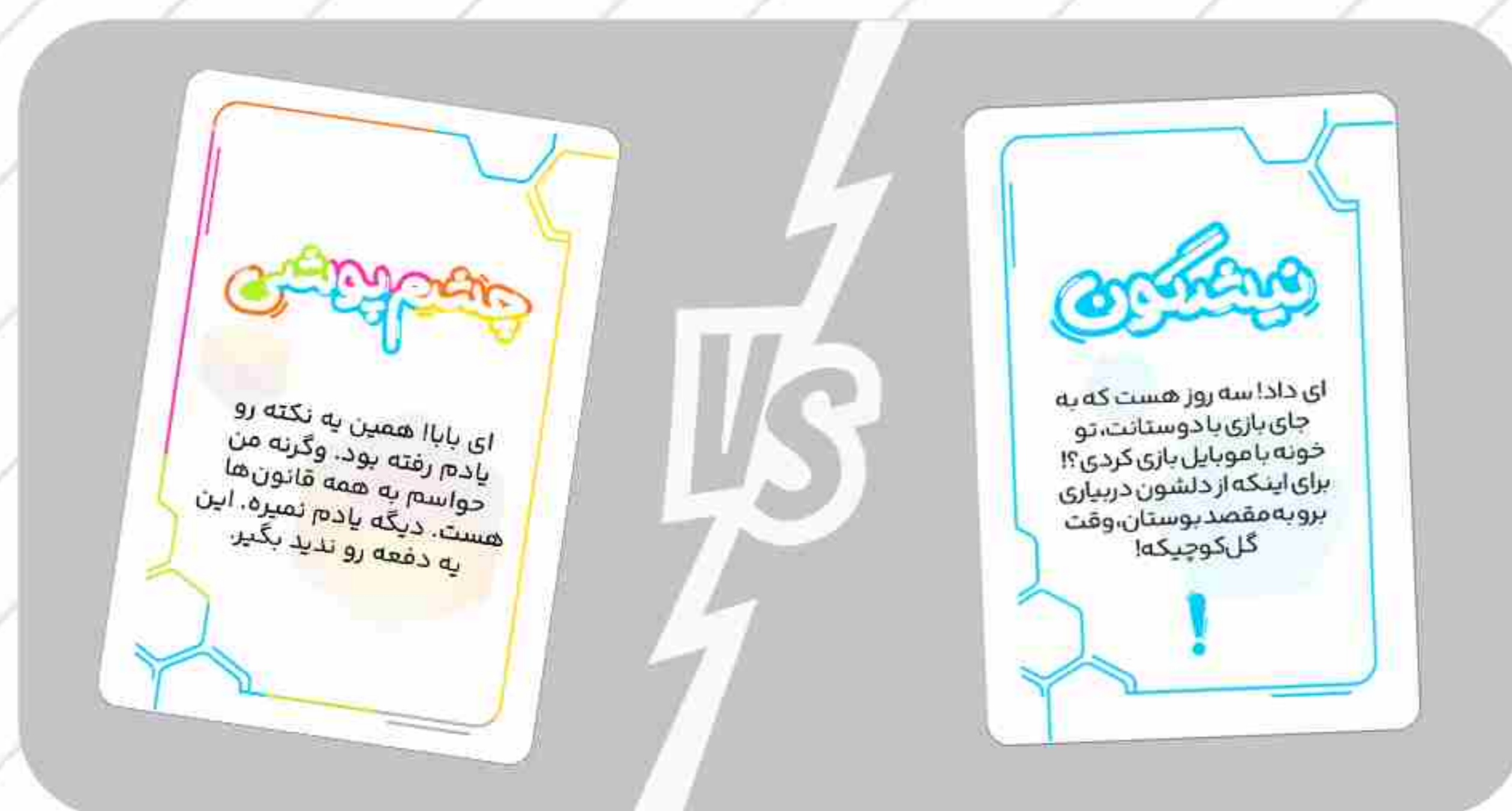
شما می‌توانید در نوبت خود به جای استفاده از کارت‌های مجوز عبور برای حرکت در «ابری شهر»، از نیشگون‌های پشت آن کارت‌ها استفاده کرده و بازیکنان دیگر را به دردرسر بیندازید. به این صورت که یک کارت نیشگون هم‌رنگ با خانه‌ای که مهره یا ردّپاهای بازیکن رقیبتان در آنها قرار دارد را خرج کرده و وی را وادار به انجام تنبیه نوشته شده روی کارت می‌کنید. کارت نیشگون استفاده شده نیز به عنوان کارت سوخته از بازی خارج می‌شود.



### توجه کنید:

زمانی که بازیکنی در کاشی «شهر» باشد، نمی‌توان از مهره یا ردّپاهای او نیشگون گرفت.

اگر بازیکنی که از او نیشگون گرفته شده است کارت ویژه «چند رنگ» داشته باشد، می‌تواند جلوی نیشگون را بگیرد. برای این منظور، باید کارت ویژه خود را خرج کند تا از نیشگون او چشم‌پوشی شود. البته با این کار، هر دو کارت نیشگون و چشم‌پوشی به عنوان کارت سوخته از بازی خارج می‌شوند.



بعد از حرکت کردن یا نیشگون گرفتن و قبل از آن که نوبت به نفر بعدی برسد، بازیکن باید کارتهای دست خود را به روز کند. هر بازیکن به انتخاب خودش مجاز است یکی از این دو کار را انجام دهد و تعدادی کارت عبور جدید دریافت کند:

● برداشتن یک کارت با رنگ مورد نظرش از «نمایشگاه»

یا

● برداشتن دو کارت تصادفی از زیر «مخزن کارتها»

علاوه بر این، هر بازیکن مجاز است در نوبت بازی خود با **سوزاندن دو کارت عبور** از دستش، **یک کارت عبور تصادفی از زیر مخزن کارتها** بردارد و از این طریق شانس خود را برای دستیابی به کارت با رنگ مورد نیازش امتحان کند. ضمناً محدودیتی برای تعداد بار انجام این کار در یک نوبت وجود ندارد. ↪ برای مثال می‌توانید در نوبت خود ۶ کارت را بسوزانید و ۳ کارت از زیر مخزن بردارید.

◀ دقت کنید که در طول بازی، همواره باید چهار کارت در نمایشگاه موجود باشد. لذا در صورت برداشتن کارت از نمایشگاه، جای خالی آن را با قرار دادن کارتی از روی مخزن پر کنید.

## بازی نکردن

در طول بازی، هیچ بازیکنی نمی‌تواند از نوبت خود انصراف دهد و در هر صورت باید یکی از دو کار ذکر شده (حرکت مهره یا گرفتن نیشگون) را انجام دهد؛ مگر اینکه:

۱ «محدودیت کارت‌های دست» به نحوی که امکان ورود به هیچ خانه‌ای را نداشته باشد یا هیچ بازیکنی نباشد که بتواند نیشگون را روی او اجرا کند.

در این حالت بازیکن به یکی از دو روش برداشتن مجوز عبور از نمایشگاه یا مخزن، کارت‌هایش به روز می‌کند و نوبتش را به اتمام می‌رساند.

۲ «محرومیت از نوبت بازی» یعنی در دور قبل بخاطر نیشگون دیگران، جریمه شده و باید یک یا چند دور از بازی کنار بماند.

در این حالت بازیکن به علت محرومیت هیچ کاری نمی‌تواند انجام دهد و نوبت به نفر بعد می‌رسد.

## انجام مأموریت



زمانی که بازیکنی **کارت مأموریت** را انتخاب می‌کند، باید نشان مأموریت خود را روی خانه مربوط به آن در «ابری شهر» قرار دهد. سپس با خرج کردن کارت‌های عبور، از مکانی که در آن قرار دارد به سمت **نشان مأموریت** حرکت کند. بعد از رسیدن به خانه هدف مأموریت، نشان مأموریت را برداشته و به سمت نقطه نهایی مأموریت در «شهر» می‌رود. با رسیدن به مقصد، مأموریت تکمیل می‌شود و بازیکن پس از اعلام و تشریح مأموریت خود به دیگران، کارت آن را به عنوان امتیاز نزد خود نگه می‌دارد.

پس از تکمیل یک مأموریت، بازیکن مشابه آغاز بازی، دو کارت مأموریت جدید از دسته کارت‌ها برمی‌دارد و یکی از آنها را به دلخواه خود به عنوان مأموریت جدید انتخاب می‌کند.

### پایان بازی

در هر بازی، زمانی که یک بازیکن تعداد مشخصی از مأموریت‌ها را تکمیل کند، بازی در انتهای آن دور به پایان می‌رسد و برنده مشخص می‌شود:

- بازی چهار نفره: ۲ مأموریت تکمیل شده
- بازی سه نفره: ۳ مأموریت تکمیل شده
- بازی دو نفره: ۴ مأموریت تکمیل شده



# معرفی خانه‌های ابری شهر

## آموزش

فضای مجازی امکان دسترسی به منابع آموزشی متنوع، شرکت در کلاس‌ها و دوره‌های غیرحضوری و یادگیری در هر زمان و مکان را فراهم می‌کند.

## تجارت

اینترنت فرصت‌های ویژه‌ای را برای کسب‌وکارها ایجاد کرده است و امکان خرید و فروش کالاها و خدمات، بازاریابی آنلاین و ایجاد کسب‌وکارهای اینترنتی را فراهم می‌کند.

## ارتباطات

اینترنت پل ارتباطی بین افراد در سراسر جهان است و امکان برقراری ارتباط زنده و غیرحضوری بین دوستان و آشنایان را از طریق پیام‌رسانی، تماس‌های صوتی و تصویری و شبکه‌های اجتماعی فراهم می‌کند.

## خدمات دولتی

بسیاری از خدمات دولتی به صورت الکترونیکی ارائه می‌شوند و شهروندان می‌توانند از طریق اینترنت به آن‌ها دسترسی پیدا کنند و کارهای اداری خود را به صورت آنلاین انجام دهند.

## سرگرمی

فضای مجازی به علت بی‌زمان و بی‌مکان بودن، این امکان را فراهم می‌کند که کاربران بتوانند در هر زمان و مکانی، سرگرمی دلخواه خود را از میان انبوه بازی‌ها، فیلم‌ها و موسیقی‌ها انتخاب کنند.

## اطلاع‌رسانی

فضای مجازی به عنوان یک منبع عظیم اطلاعات عمل می‌کند و دسترسی سریع و آسان به اخبار، مقالات، داده‌ها و سایر اطلاعات مورد نیاز کاربران را ممکن می‌سازد.

**آلاء:** پایگاه ویدیوهای آموزشی رایگان برای یادگیری مجازی دروس مدرسه.

**ابری شهر:** رهیار سواد فضای مجازی که دانشنامه و درسنامه‌های آموزشی دبستان و دبیرستان را در اختیار معلمان و دانش‌آموزان قرار می‌دهد.

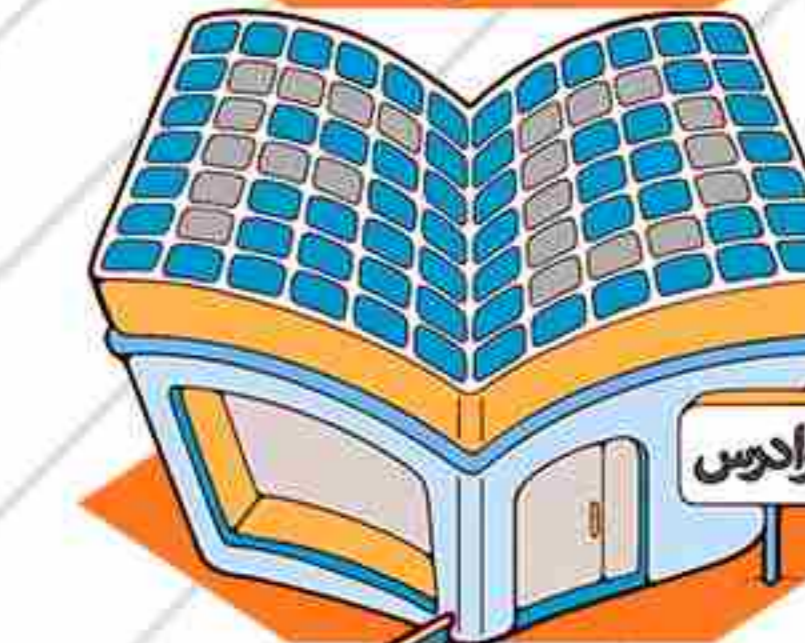
**پاسخگو:** پایگاه پاسخگویی به سؤالات تاریخی، مذهبی، اعتقادی که خدمات رایگان مشاوره فردی و خانوادگی در تمامی موضوعات ارائه می‌کند.

**فرادرس:** سامانه‌ای برای آموزش مجازی که امکان شرکت در دوره‌های آموزشی تخصصی و دانشگاهی را فراهم می‌کند.

**کتابخانه نور:** کتابخانه‌ای دیجیتال که امکان دسترسی به کتاب‌های الکترونیکی، مقالات علمی و پایان نامه‌ها را فراهم می‌کند.

**گاما:** سامانه دانلود و به اشتراک‌گذاری نمونه سؤالات امتحانی و محتوای آموزشی که امکان پرسش و پاسخ درسی هم دارد.

**هوش مصنوعی مولد:** نوعی از فناوری هوش مصنوعی که قابلیت گفتگو با انسان و پاسخگویی متنی، تصویری و ... به سؤالات را دارد.



دسته  
آموزش

**اسکای روم:** سامانه‌ای برای برگزاری کلاس و جلسات آنلاین که امکان گفتگو، اشتراک‌گذاری صفحه نمایش و نوشتن روی تخته سیاه دارد.

**ایتا:** یکی از فراگیرترین پیام‌رسان‌های ایرانی با امکانات متنوع که کار با آن ساده و راحت است.

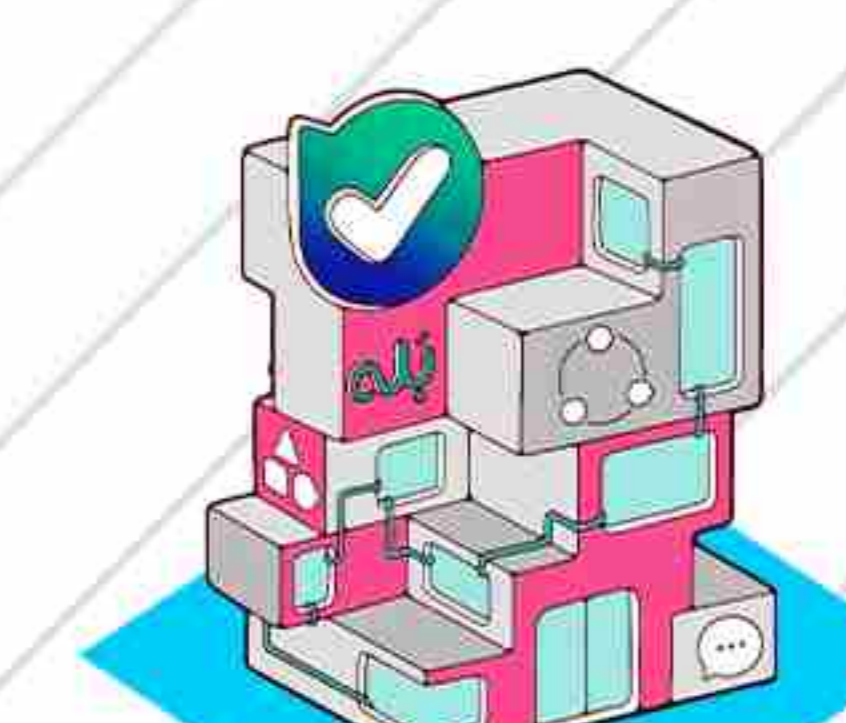
**بله:** پیام‌رسان ایرانی که علاوه بر امکانات ارتباطی ارسال و دریافت پیام و فایل، خدمات متعدد مالی، بانکی و خرید و فروش نیز ارائه می‌کند.

**جیمیل:** خدمات پست الکترونیکی رایگان گوگل که امکان ارسال و دریافت رایانامه، مدیریت مخاطبان و ذخیره‌سازی فایل را فراهم می‌کند.

**شاد:** شبکه آموزشی مجازی دانش‌آموزان که توسط وزارت آموزش و پرورش راه‌اندازی شده است و امکان برگزاری کلاس‌های آنلاین و ارتباط با معلمان را دارد.

**قرار:** سامانه‌ای برای برگزاری مجازی ملاقات‌ها و جلسات گروهی که امکان اشتراک‌گذاری تصویر و ارسال پیام را دارد.

**لینکدین:** شبکه اجتماعی که برای ایجاد ارتباطات حرفه‌ای و تخصصی، یافتن شغل و به اشتراک‌گذاری تجربیات کاری استفاده می‌شود.



دسته  
ارتباطات

## معرفی خانه‌های ابری شهر

**باشگاه خبرنگاران جوان:** پایگاه خبری و تحلیلی متعلق به سازمان صدا و سیما، که در موضوعات متنوعی اخبار داخلی و بین‌المللی را پوشش می‌دهد.

**خبرگزاری ایرنا:** خبرگزاری رسمی دولت جمهوری اسلامی ایران که منبعی مهم برای پیگیری اخبار و رویدادهای ایران و جهان است.

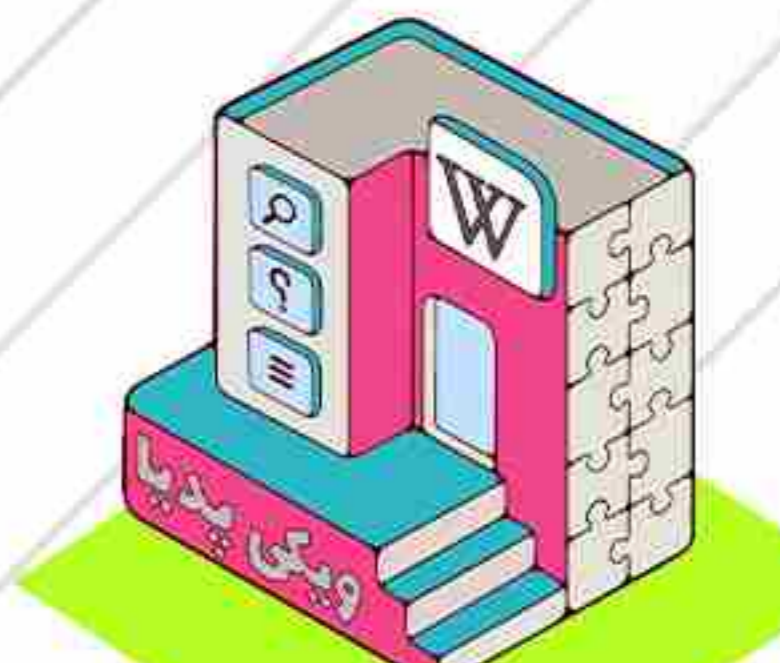
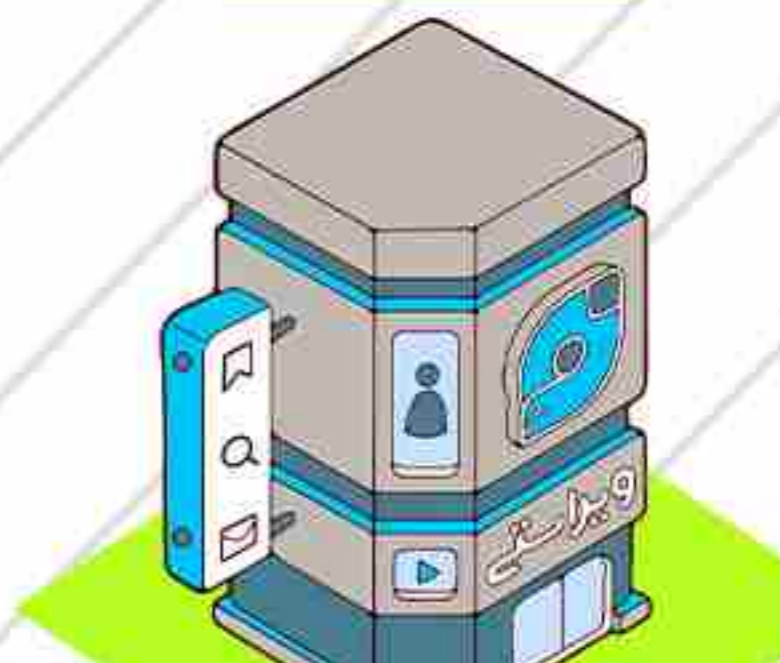
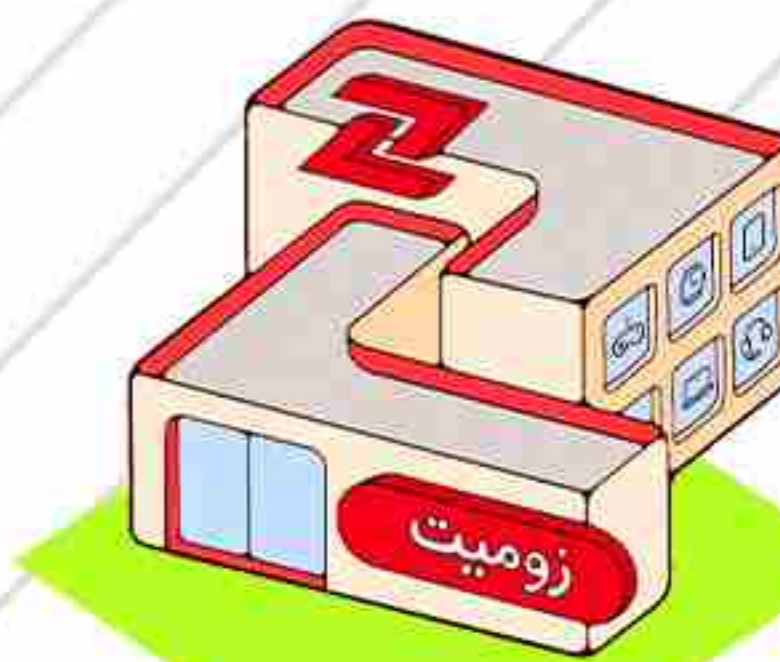
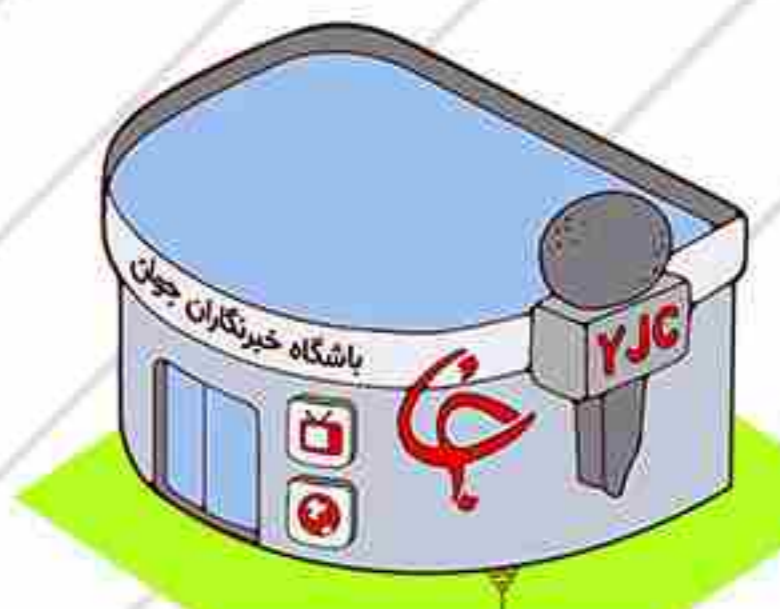
**زومیت:** پایگاه تخصصی اخبار فناوری اطلاعات که بررسی‌های فنی موبایل، لوازم دیجیتال و بازی‌های کامپیوتری را انجام می‌دهد.

**ورزش ۳:** پایگاه اخبار و رویدادهای ورزشی در ایران و جهان که پخش زنده مسابقات و تحلیل‌های تخصصی را هم ارائه می‌کند.

**ویراستی:** رسانه اجتماعی برای انتشار محتوای متنی، تصویری و ویدئویی کوتاه توسط کاربران که امکان تعامل و تبادل نظر بین آنها را فراهم می‌کند.

**ویرگول:** رسانه اجتماعی مناسب برای نویسندگان و صاحبان اندیشه که امکان انتشار مقالات، داستان‌ها و یادداشت‌های طولانی را فراهم می‌کند.

**ویکی پدیا:** دانشنامه‌ای چندزبانه و باز که مطالب آن توسط کاربران نوشته و ویرایش می‌شود و شامل مقالات در موضوعات مختلف می‌باشد.



دسته  
اطلاع  
رسانی

**آپ:** سامانه پُرطرفدار مالی و بانکی که برای پرداخت قبض‌ها و انجام انواع خدمات مالی مانند کارت به کارت استفاده می‌شود.

**استپ:** تاکسی اینترنتی که امکان دریافت خدمات خودرو و موتورسیکلت برای سفرهای درون شهری و برون شهری را فراهم می‌کند.

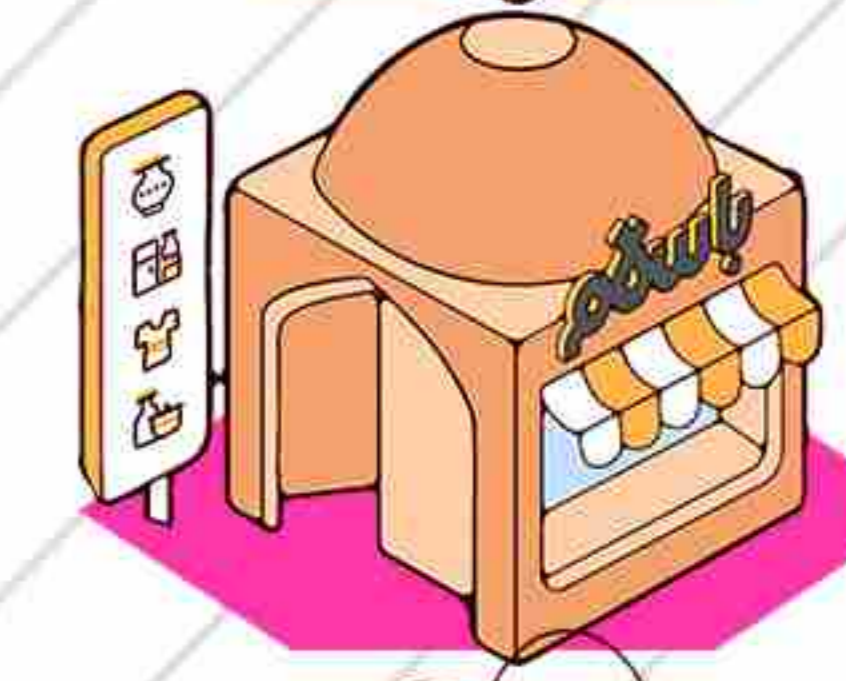
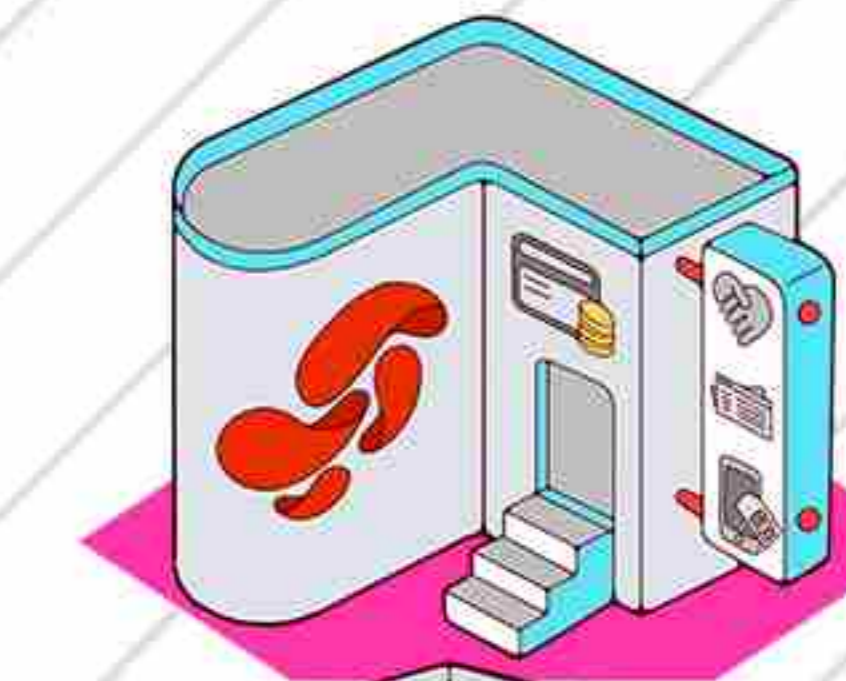
**اُکالا:** سوپرمارکتی مجازی که امکان خرید انواع مواد غذایی، کالای اساسی و محصولات خانگی را فراهم می‌کند.

**باسلام:** بستری برای عرضه مستقیم تولیدکنندگان و کسب و کارهای محلی از سراسر ایران که از تولید داخلی حمایت می‌کند.

**ترپ:** موتور جستجوی قیمت کالاها که به کاربران امکان می‌دهد قیمت محصولات را در فروشگاه‌های مختلف مقایسه کنند.

**دیجی‌کالا:** فروشگاه اینترنتی که تعداد زیادی از کالاهای مصرفی را در سراسر ایران ارائه می‌دهد.

**دیوار:** سامانه‌ای برای خرید و فروش کالاهای دست دوم و آگهی‌های خدمات که امکان جستجو و فیلتر کردن آگهی‌ها بر اساس ویژگی‌های مختلف مثل دسته‌بندی، موقعیت و قیمت را دارد.



دسته  
تجارت

## معرفی خانه‌های ابری شهر

**پست:** سامانه شرکت ملی پست برای ارسال و دریافت مرسولات پستی که خدمات جانبی مانند صدور گواهی‌های پستی و رهگیری مرسولات ارائه می‌کند.

**پلیس من:** سامانه‌ای برای ارائه خدمات الکترونیکی پلیس به مردم از جمله ثبت شکایات، مشاهده خلافی خودرو و دریافت گواهینامه رانندگی.

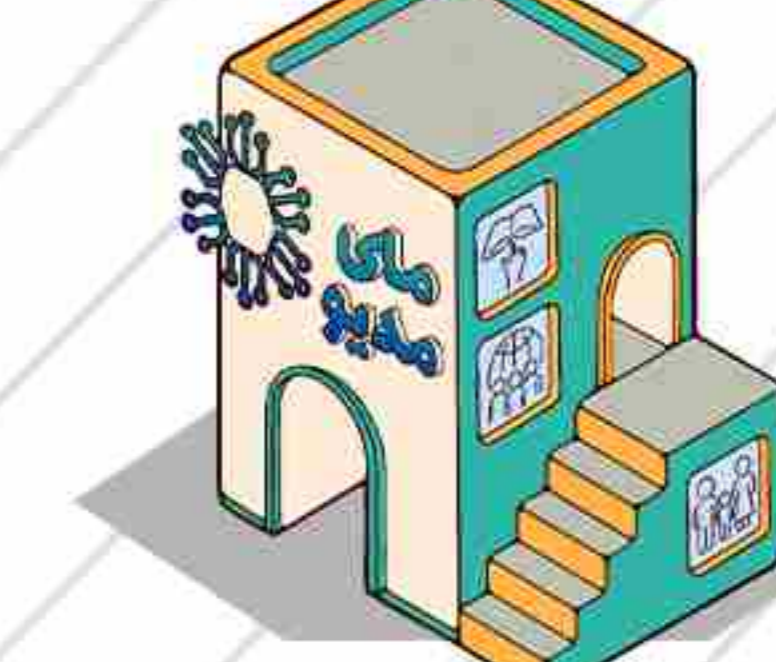
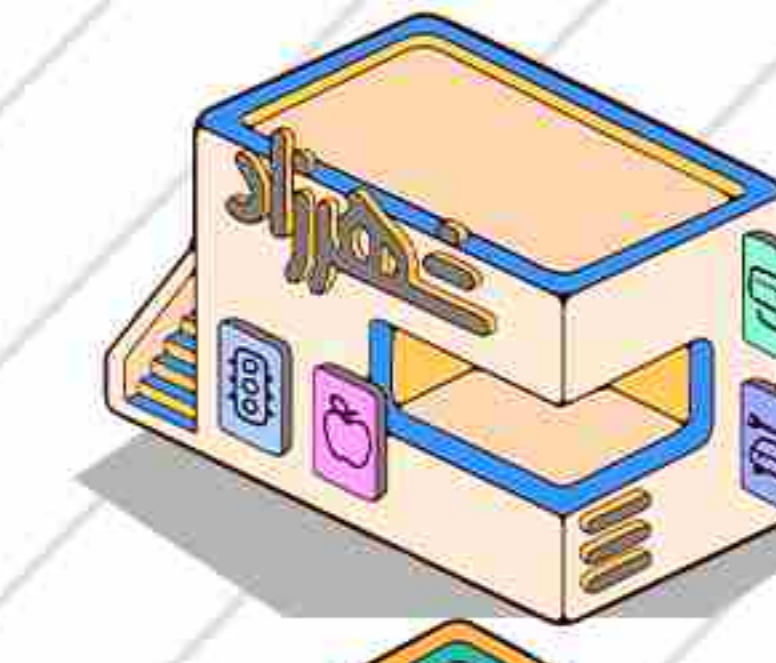
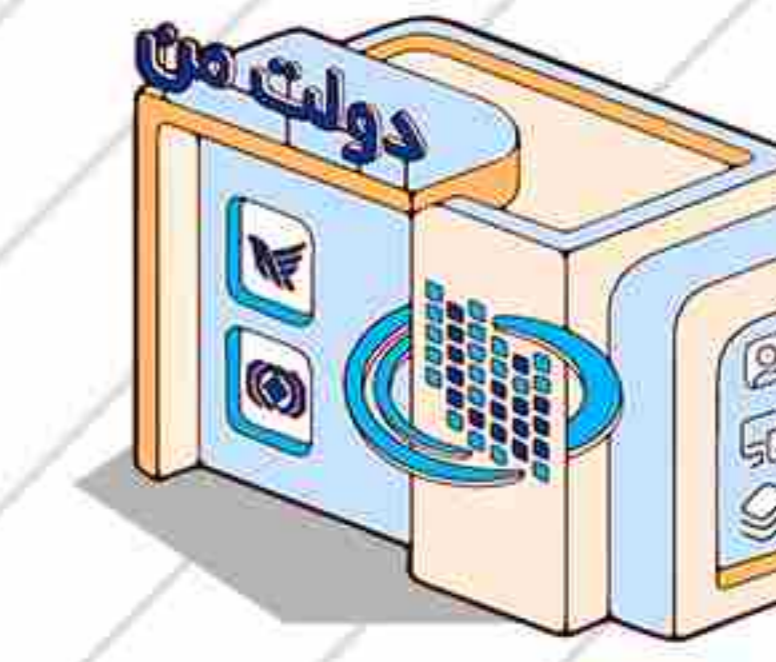
**دولت من:** درگاهی که برای دسترسی آسان و یکپارچه مردم به خدمات الکترونیکی دولت در سازمان‌های مختلف راه‌اندازی شده است.

**سازمان سنجش:** سامانه ثبت نام، مشاهده نتایج و دریافت کارنامه آزمون‌های سراسری و تخصصی در ایران.

**سامانه ثنا:** سامانه قوه قضاییه که برای انجام خدمات قضایی، دریافت ابلاغیه و اطلاع از روند شکایت‌ها و پرونده‌های قضایی کاربرد دارد.

**شهرزاد:** سامانه‌ای برای ارائه خدمات الکترونیکی در شهر تهران که خرید بلیط مترو و اتوبوس، پرداخت عوارض شهری و مجوز طرح ترافیک از طریق آن انجام می‌شود.

**مای مدیو:** سامانه‌ای که خدمات الکترونیکی وزارت آموزش و پرورش به دانش‌آموزان مثل ثبت نام مدارس، دریافت کارنامه و گواهی تحصیلی و ... را ارائه می‌کند.



دسته  
خدمات  
دولتی

## معرفی خانه‌های ابری شهر

**آپارات:** سامانه‌ای برای اشتراک‌گذاری و تماشای ویدئو که امکان آپلود، دانلود و دسته‌بندی ویدئوها را دارد.

**ایران صدا:** سامانه پخش زنده برنامه‌های رادیویی که امکان گوش دادن به کتاب‌های صوتی و برنامه‌های رادیویی را فراهم می‌کند.

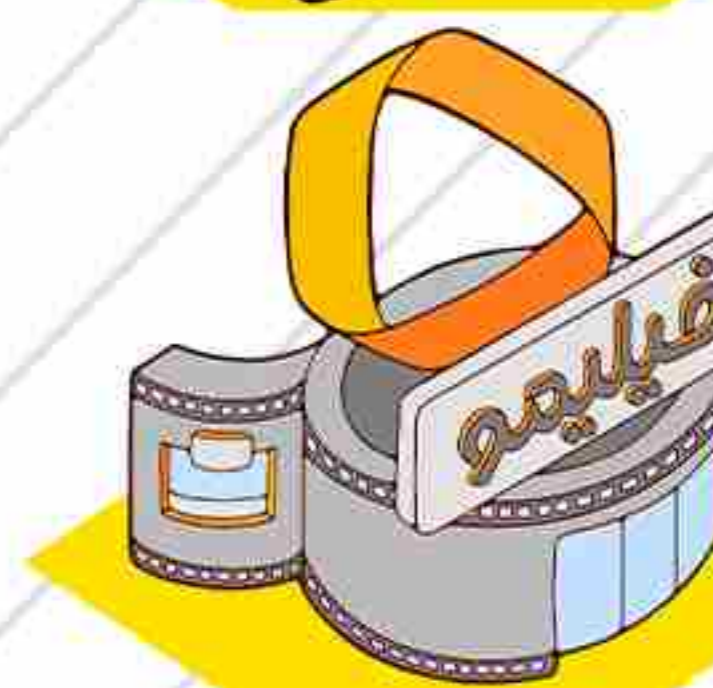
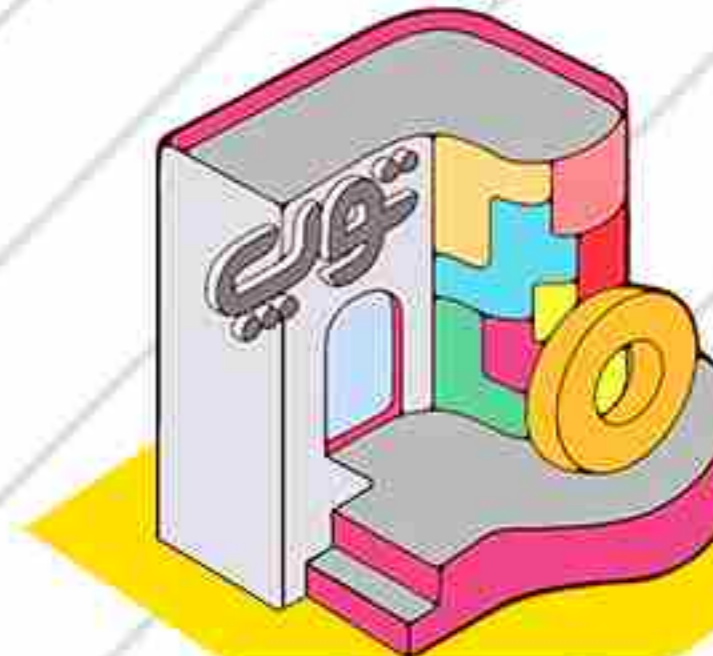
**تلویزیون:** سامانه‌ای برای تماشای زنده برنامه‌های صدا و سیما که امکان دانلود برنامه‌ها و تماشای آنها به صورت آفلاین را دارد.

**توپ مارکت:** سامانه ایرانی معرفی، دانلود و نصب برنامه‌های اندرویدی برای کودکان و نوجوانان که دسته‌بندی‌های تخصصی سرگرمی و آموزشی دارد.

**روبیکا:** شبکه اجتماعی ایرانی که امکان ارسال پیام متنی، صوتی و تصویری، تماشای فیلم و پخش زنده تلویزیونی را دارد.

**فیلمو:** سامانه پخش آنلاین فیلم و سریال که امکان تماشای فیلم‌ها و سریال‌های ایرانی و خارجی را با اشتراک ماهانه یا سالانه فراهم می‌کند.

**کافه بازار:** بزرگترین عرضه‌کننده ایرانی برنامه‌های موبایل که امکان دانلود و نصب اپلیکیشن‌های اندرویدی را فراهم می‌کند.



دسته  
سرگرمی

## درباره پروژه ابری شهر



بازی آموزشی «مأموریت در ابری شهر» یکی از محصولات پروژه ملی «**ابری شهر؛ رهیار سواد فضای مجازی**» است.

ابری شهر فعالیت خود را از سال ۱۴۰۲ با هدف تولید منابع آموزشی سواد فضای مجازی برای استفاده در مدارس ایران و تربیت معلمان توانمند آغاز کرده است. این مجموعه با تلاش متخصصان و طراحان آموزشی «مؤسسه تربیت رسانه‌ای باران» و با حمایت «پژوهشگاه فناوری اطلاعات و ارتباطات» به بار نشسته و در قالب‌های «دانشنامه سواد فضای مجازی»، «درسنامه‌های سواد فضای مجازی» و «بازی مأموریت در ابری شهر» ارائه شده است.

تمامی محتوای ابری شهر از طریق تارنمای [abrishahr.ir](http://abrishahr.ir) به معلمان ایران تقدیم شده است.

🌐 [abrishahr.ir](http://abrishahr.ir)  
📧 @abrishahr\_ir  
☎ ۰۹۰۳ ۰۳۳ ۰۱۲۳

\* نام و نشان ابری شهر ثبت شده و تمام حقوق مادی و معنوی آن برای مؤسسه تربیت رسانه‌ای باران محفوظ است.

### پدیدآورندگان:

صدرا فیروزمند  
مجتبی آلام

### تصویرگران:

فاطمه شمس‌الضحی  
غلامعباس قاضی

### با تشکر از:

حسین غفاری  
سید محمد کاظم شریفی  
مهدی حمزه‌لو  
سید احسان میرشجاعی  
محمد حسین عسگری  
محسن رزاقی  
رقیه کشاورز

### محصولی از:

**ه‌پ‌رین**  
مؤسسه  
تربیت رسانه‌ای

ISBN: 978-6-22921-243-1

